

ROMPECABEZAS

· ESCAPE ROOM

· MEDELLÍN

# MÁS QUE UN JUEGO

*“Buscamos una actividad diferente ... que nos ayudara a pensar y enterarnos como equipo y Escape Room es la opción perfecta.”*

**Anderson Maya**

Gerente · ISA

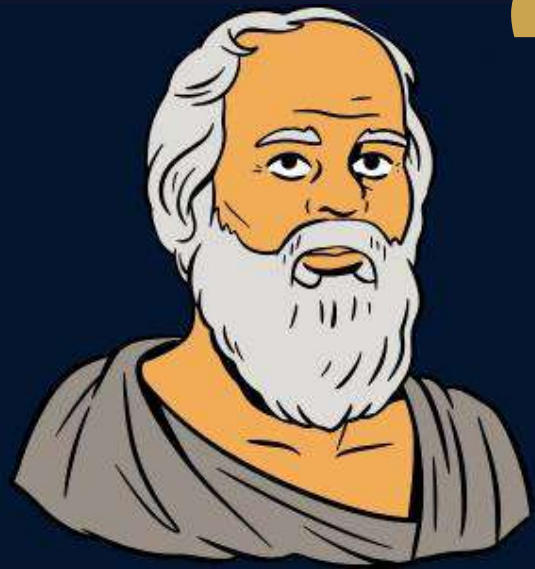
TRES SALAS TEMÁTICAS

· SIETE HABILIDADES DESARROLLADAS

· RETROALIMENTACIÓN GUIADO

# La mejor capacitación no se siente como capacitación

Su equipo cree que solo se está divirtiendo. En realidad está practicando comunicación, liderazgo y trabajo en equipo bajo presión — sin darse cuenta de que está aprendiendo.



“

*Puedes descubrir más sobre una persona en una hora de juego que en un año de conversación.*

- Platón

“

*Los equipos con alto compromiso generan 21% más de rentabilidad*

— Informe de Gallup  
Estado del lugar de trabajo global



mas de 300 comentarios de 5 estrellas en Google

# ¿Qué es un escape room?

Su equipo entra en una sala tematizada y tiene 60 minutos para resolver una cadena de retos de lógica en equipo. Sin experiencia previa.

1

## Llegada

Bienvenida y reglas. Nadie empieza perdido.

2

## Preparación

Equipos de 2 a 8. Cada uno recibe su misión.

3

## Juego

60 minutos. Hasta 30 personas a la vez.

4

## Retroalimentación

Conectamos lo vivido con su empresa.

*Si sabe conversar, ya sabe jugar.*

# Su equipo quiere ganar. Por eso funciona.

- ⊕ **Motivación real**

Participan porque quieren, no porque toca.

- ⊕ **Colaboración obligada**

Ningún reto se resuelve en solitario.

- ⊕ **Comportamientos visibles**

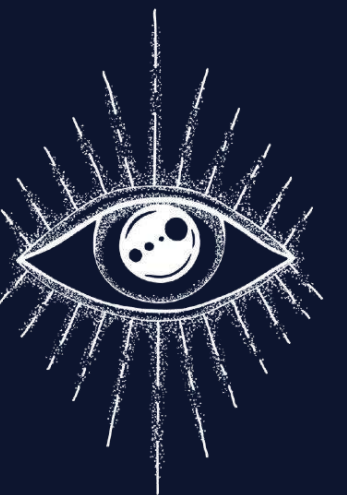
Aflora quién lidera, quién comunica, quién frena.

- ⊕ **Diagnóstico sin riesgo**

Lo que la oficina esconde meses, aquí pasa en una hora.

“

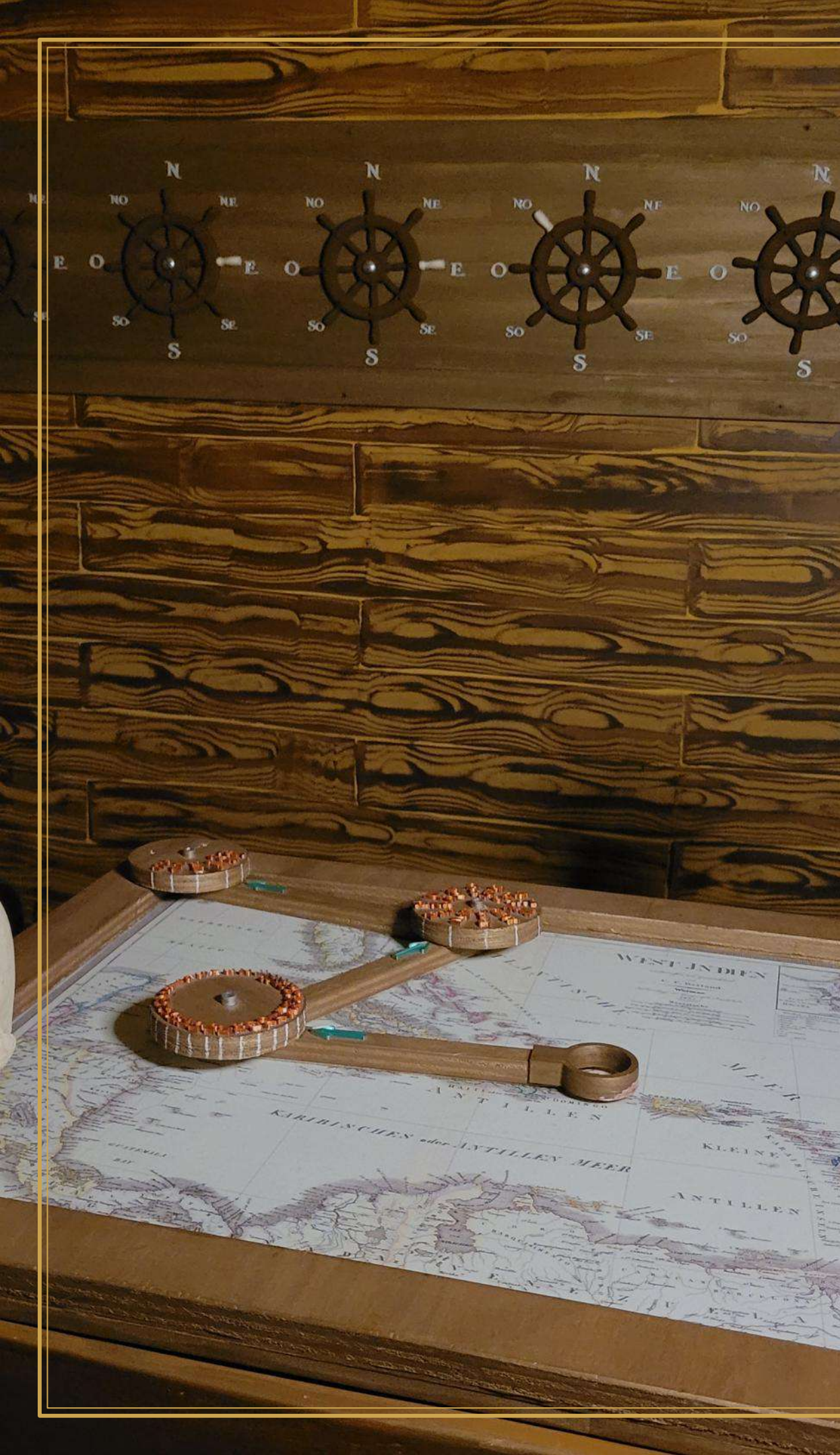
*Todos los equipos nos dieron  
comentarios muy positivos sobre  
la experiencia, y la  
recomendamos completamente.*



**Maribel González**

Gestión Humana · Renting Colombia





04 · SALA 01

# EL TESORO DE BARBANEGRA

*El reto de Gestión de la información*

## EL RETO

La información llega fragmentada y desde muchas fuentes, y lo que se descubre al principio hace falta al final. El equipo avanza solo si alguien toma el mando y logra que cada dato se capture, se comparta y no se pierda por el camino — como en cualquier proyecto real.

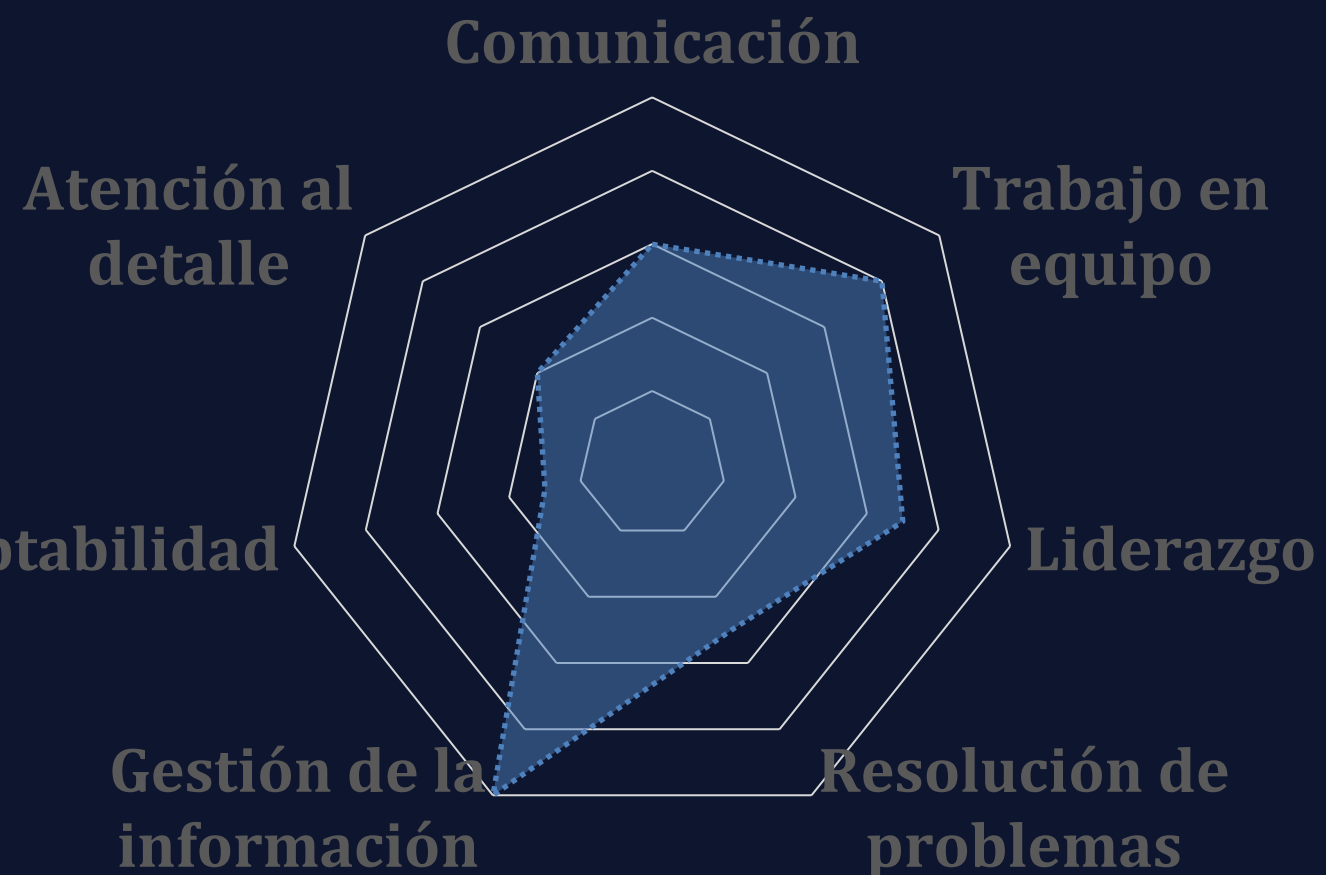
## QUÉ REVELA PARA RRHH

En una hora verá lo que el organigrama nunca muestra: quién toma el mando cuando nadie se lo asigna, dónde se pierde la información al pasar de mano en mano, y cómo decide el equipo con el reloj en contra.

## FOCO DE LA SALA

Gestión de la información

Liderazgo



Agende su sesión  
+57 310 243 6845

05 · SALA 02

# La Maldición del Hechicero

## *El reto de comunicación*

### EL RETO

Cada reto está diseñado con información incompleta: ninguna persona tiene todo lo que necesita para avanzar. El equipo solo progresa cuando describe con precisión, escucha con atención y confirma lo que entendió — exactamente lo que exige un proyecto real.

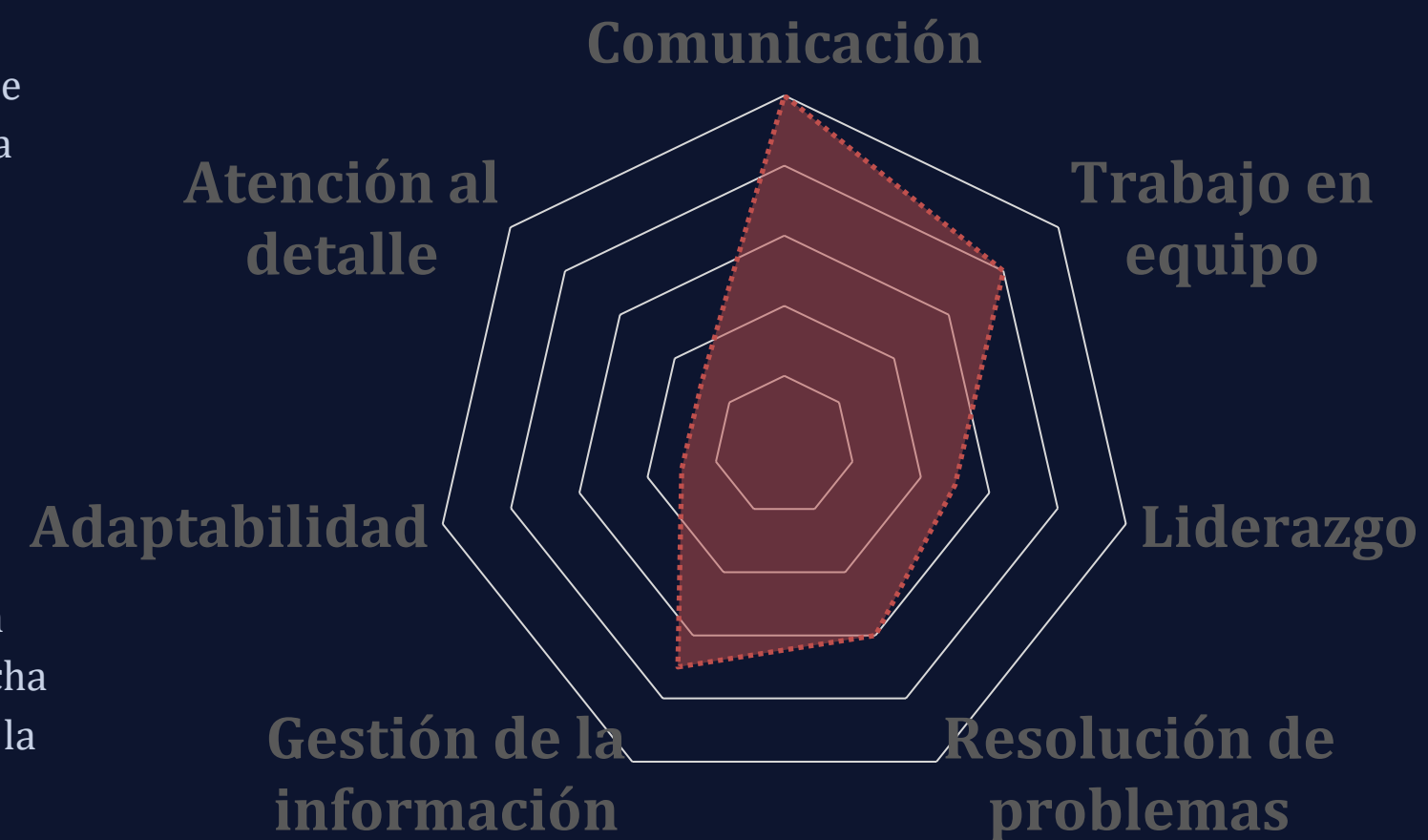
### QUÉ REVELA PARA RRHH

En una hora verá lo que una evaluación de desempeño tarda meses en mostrar: quién da instrucciones claras bajo presión, quién escucha antes de actuar, y quién ajusta el plan cuando la primera estrategia falla.

### FOCO DE LA SALA

Comunicación

Adaptabilidad



Agende su sesión  
+57 310 243 6845



06 · SALA 03

# LA TUMBA DEL FARAÓN

*El reto de Atención al detalle y Resolución de problemas*

## EL RETO

Cada reto se resuelve descartando posibilidades con evidencia hasta que queda una sola respuesta, y un solo dato mal leído lo bloquea todo. El equipo avanza solo si deduce con método y verifica antes de decidir — como cualquier decisión que no admite suposiciones.

## QUÉ REVELA PARA RRHH

En una hora verá lo que un currículum nunca dice: quién razona con datos y no con corazonadas, quién verifica antes de dar algo por hecho, y si la precisión del equipo aguanta hasta el último minuto.

## FOCO DE LA SALA

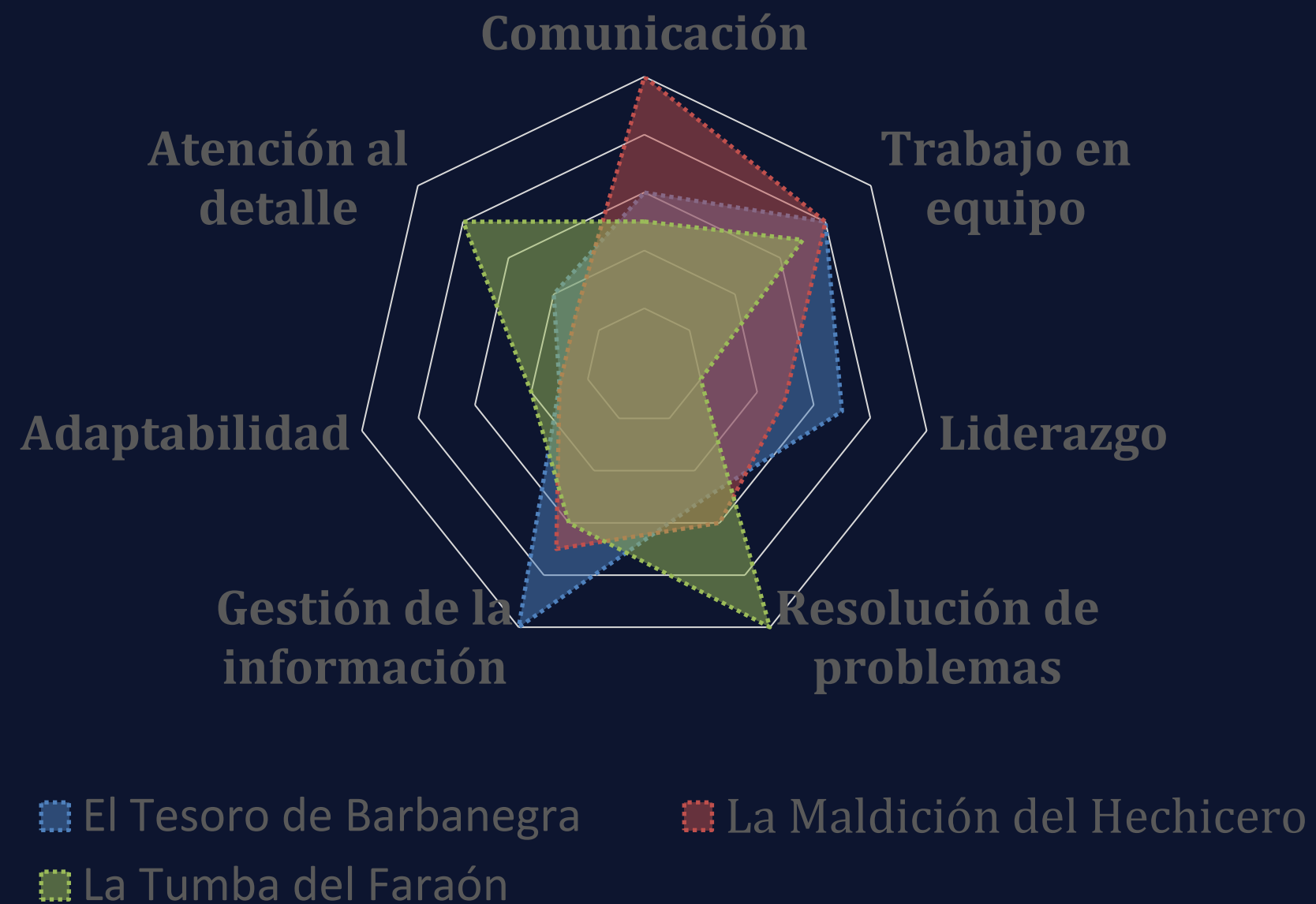
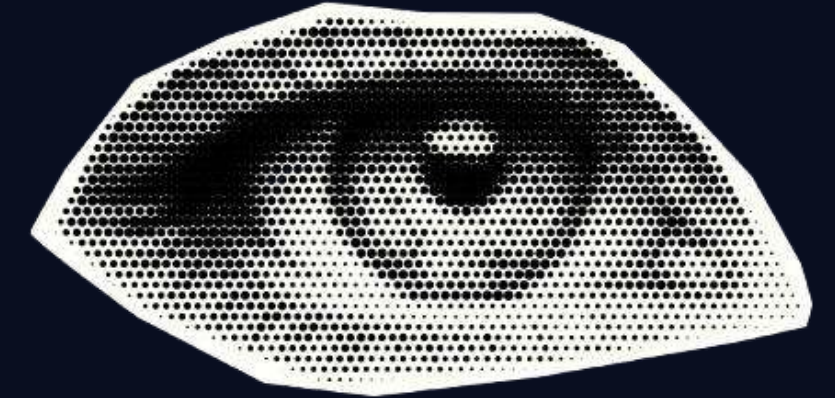
Resolución de problemas

Atención al detalle



Agende su sesión  
+57 310 243 6845

# Tres salas, tres perfiles



¿Comunicación y escucha activa?

→ **La Maldición del Hechicero**

¿Líderes emergentes y romper silos?

→ **El Tesoro de Barbanegra**

¿Rigor analítico y atención al detalle?

→ **La Tumba del Faraón**

*Superpuestos, los perfiles muestran en qué habilidades se especializa cada sala.*



Agende su sesión  
+57 310 243 6845



Agende su sesión  
+57 310 243 6845

08 • TARIFAS

## Tarifas 2026 (Por Persona)

*Cada retroalimentación se adapta al contexto real de su empresa*

*— no es una plantilla genérica.*

Nivel 1 - 6-8 Personas \$50.000

Nivel 2 - 9-16 Personas \$47.500

Nivel 3 - 17-30 Personas \$42.500

Nivel 4 - 30+ Personas \$40.000

GRUPOS DE MÁS DE 30 PERSONAS:  
TURNOS DE HASTA 30 POR HORA

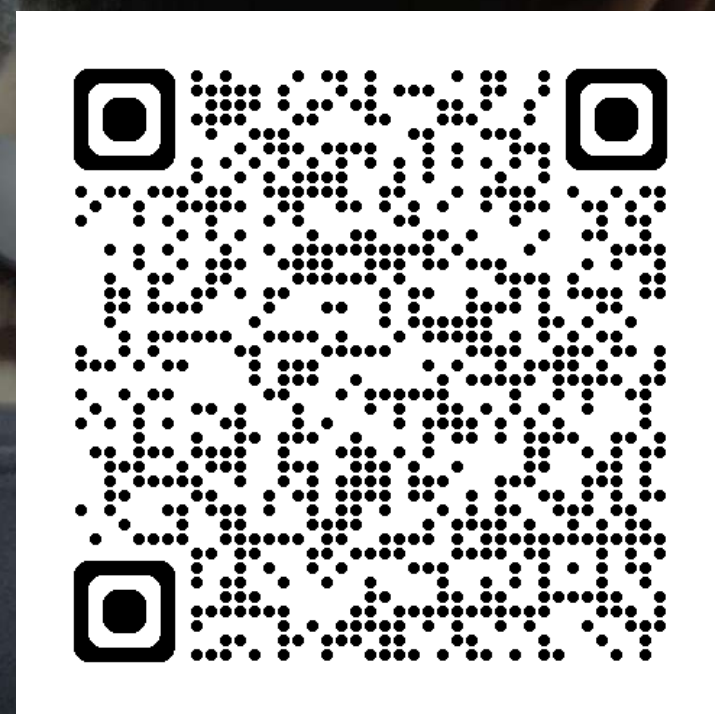
FACTURA ELECTRÓNICA DISPONIBLE

NOSOTROS ORGANIZAMOS TODO • MÁS DE 100 EMPRESAS YA HAN JUGADO

09

# Contacto

*Escanea el código QR para solicitar tu cotización gratuita*



Rompecabezas Escape Room Medellín,  
3er piso, Mall Jardín Latino,  
Carrera 43D #10-77,  
Barrio Manila,  
El Poblado, Medellín

[info@escaperoommedellin.com](mailto:info@escaperoommedellin.com)

[escaperoommedellin.com/eventos-corporativos](http://escaperoommedellin.com/eventos-corporativos)



+57 310 243 6845



[@escaperoommedellin](https://www.linkedin.com/company/escaperoommedellin)



[@medellinescaperoom](https://www.instagram.com/medellinescaperoom)